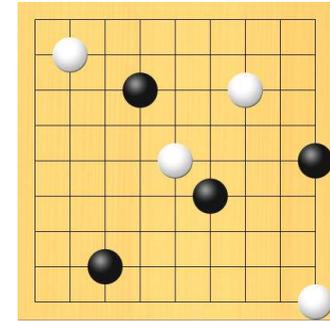


1. 黒と白が交互に打つ

- ・先手(黒石)と後手(白石)が交互に石を打っていきます。
- ・タテとヨコの線の交差点のどこでも好きなところに打てます。



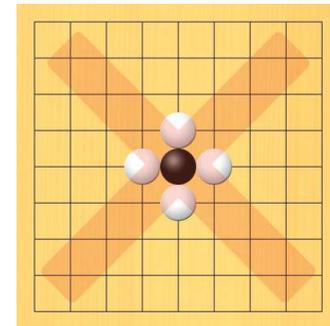
1. 碁盤は19路番、13路盤、9路盤の3種類

2. 相手より多く陣地を取った方が勝ち

- ・囲碁の目的は、お互いの石で陣地を囲い合って最後に自分の陣地を相手より大きくすることです。
- ・最後にお互いの陣地の大きさを比べて勝敗を決めます。

3. 石は周りを囲めば取れる

- ・相手の石を自分の石で完全に囲ってしまえば、相手の石を取ることができます。
- ・取った石の場所は、自分の陣地になります。



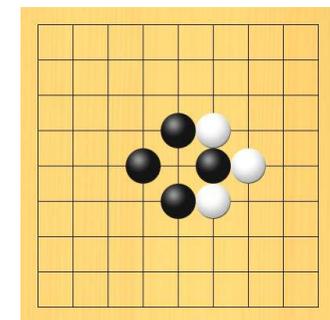
4. すでに白石に囲まれた場所(着手禁止点)に黒石は打つことができません

4. 石を打てない場所がある(着手禁止点)

- ・石はどこでも自由に打つことができますが、「石を置くと周りを相手に囲まれてしまう場所(着手禁止点)」には打つことができません。

5. コウのルール

- ・お互いが交互に相手の石を取り、無限に続けることができる形を「コウ」と呼びます。
- ・「コウの形になったときは、一方の人が石を取ったあと、もう一方の人は連続して石を取ることができない」というのがコウのルールです。



5. コウの形(一例)